


finalité arts numériques

FLASH > INTERPOLATION DE FORME

1. Créez un nouveau document (Menu Fichier/Nouveau) et réglez la taille de la Scène.
2. Dans la 1ère image, dessinez une forme à l'aide d'un outil de dessin (pinceau, ovale, rectangle ...)
3. Sélectionnez une image plus loin dans la ligne du temps et créez une Fenêtre Clé.
4. Dans cette dernière, transformez votre forme à l'aide de la flèche blanche. 
Vous pouvez également changer les couleurs de fond et de contour, l'épaisseur du contour, la taille du dessin ...
5. Sélectionnez les images et, dans la fenêtre Propriétés, créez une interpolation de forme.
6. Publiez.

Cet exercice est téléchargeable au format PDF sur le site http://www.michelcleempoel.be/arts_numeriques dans la rubrique atelier/animation.