

finalité arts numériques

ACTIONSCRIPT > INCREMENTATION D'UNE VARIABLE

1. Créez un nouveau document (Menu Fichier/Nouveau). Réglez la taille de la Scène en largeur 200 x hauteur 200px.
2. Créez un nouveau Bouton (voir article «Créer un bouton»).
3. Retournez sur la scène principale et créez 3 calques nommés de bas en haut «bouton», «texte» et «script»
4. Dans le calque Script, écrivez le code suivant :

`var score = 0;` > crée une variable nommée «score» dont la valeur initiale est égale à 0

5. Dans le calque Texte, avec l'outil Texte, placez un bloc de «texte dynamique» et liez le à la variable «_root.score». Paramétrez la fonte, la taille, la couleur, la bordure éventuelle ...

6. Dans le calque Bouton, glissez une occurrence du bouton et écrivez le code suivant dans la fenêtre Actions :

```
on (press) { > en cas de clic de souris
    _root.score += 1; > incrémentation du score de la valeur 1
}
```

7. Enregistrez votre fichier .fla et publiez votre .swf.

Cet exercice est téléchargeable au format PDF sur le site http://www.michelcleempoel.be/arts_numeriques dans la rubrique atelier/interactivité