

finalité arts numériques

ACTIONSCRIPT > CONDITION "CASE" OU "SWITCH"

1. Créez un nouveau document. Réglez la taille de la Scène en largeur 640 x hauteur 480px.
2. Créez un nouveau Movieclip nommé, créez-y 10 fenêtres-clé contenant chacune un chiffre l'identifiant
3. Glissez sur la scène principale autant d'occurrences de ce Movieclip que vous le désirez.
4. Sélectionnez chacune des occurrences, et écrivez le code suivant dans la fenêtre Actions :

```
onClipEvent (load) { > événement de clip de type «chargement»  
var nombre = Math.ceil(Math.random()*10); > définit une variable «nombre» d'une valeur aléatoire entre 1 et 10.  
switch (nombre) { > définit le choix en fonction de la valeur de «nombre»  
case 1 : > au cas où «nombre» vaut 1  
this.gotoAndStop(1); > vas à la fenêtre 1 et stoppe  
break; > si la condition n'est pas remplie, passe à la condition suivante  
case 2 :  
this.gotoAndStop(2);  
break;  
case 3 :  
this.gotoAndStop(3);  
break;  
case 4 :  
this.gotoAndStop(4);  
break;  
case 5 :  
this.gotoAndStop(5);  
break;  
case 6 :  
this.gotoAndStop(6);  
break;  
case 7 :  
this.gotoAndStop(7);  
break;  
case 8 :  
this.gotoAndStop(8);  
break;  
case 9 :  
this.gotoAndStop(9);  
break;  
case 10 :  
this.gotoAndStop(10);  
break;  
}  
}
```

7. Enregistrez votre fichier .fla et publiez votre .swf.